

# WHISKER

## DESCRIPCIÓN CONCEPTUAL

### 1. Descripción de la propuesta

“WHISKER”, es el resultado de un estudio exhaustivo en la búsqueda de un producto para gatos, en la que esta independiente mascota se sienta a gusto. Es un hábitat para gatos que va sujeto a la pared cuya esencia radica en su sencillez, mediante un anillo central y una balda (contrachapado de madera) que lo atraviesa de lado a lado, le proporcionamos a este espacio para gatos tres alturas. Además de sus tres alturas, una de las cualidades que se puede encontrar en WHISKER, es su todo en uno. El producto diseñado, contiene su espacio para descansar (se cubre esa necesidad gracias a una pequeña cama de foam, sobre la parte inferior del anillo) y un espacio para poder rascar (La parte superior externa del anillo, está cubierta una fina lámina de corcho).

Su diseño es la yuxtaposición de las cuevas y árboles para gatos existentes. De la unión de estos conceptos nace WHISKER. Aprovechando la tendencia animal en nuestro país y a escala global, Whisker intenta satisfacer todas las necesidades que cubren muchos productos para gatos por separado. Debido al estudio cercano que hemos hecho a algunos gatos y a sus dueños nos hemos percatado de los hábitos gatunos, algunos pueden ser: afinidad a lugares altos, necesidad de rascar, dormir abundantemente, limpiarse a sí mismos, y materiales afines a la hora de dormir.

### 2. Estudio de Mercado

Los gatos son excelentes animales de compañía ya que requieren poco cuidado y sirven de un gran apoyo para sus dueños a nivel psicológico. Como es de esperar, el gato necesita una serie de cosas para su vida diaria, una zona donde dormir, materiales que rascar... No obstante, muchos de los productos que los dueños compran a sus felinos no causan impresión en estos y son inútiles, de esta idea surge este proyecto, de dar a estos animales un producto enfocado a sus necesidades.

Aprovechando la tendencia animal en constante crecimiento en nuestro país y a nivel mundial, nace la idea de WHISKER, un espacio para gatos minimalista que ofrece a estos felinos una zona donde rascar, dormir y jugar.

Después de analizar todos los productos referentes y productos relacionados de esta tipología de hábitats animales, tenemos los siguientes puntos clave:

- **Altura** o posibilidad de anclaje a una altura considerable.
- **Materiales básicos** como el metal o la madera + Materiales para el rascador (No uso del plástico).



- **Forma cóncava** en camas, como medio óvalo.
- **Incorporación de rascador** o juguetes de bolas
- **Uso de la pared** como sujeción principal
- **Diseño Modular**, para hacer escalones o parque para gatos
- **Uso de formas circulares y planos** para elementos básicos como puertas o escalones respectivamente.

### 3. Moodboard

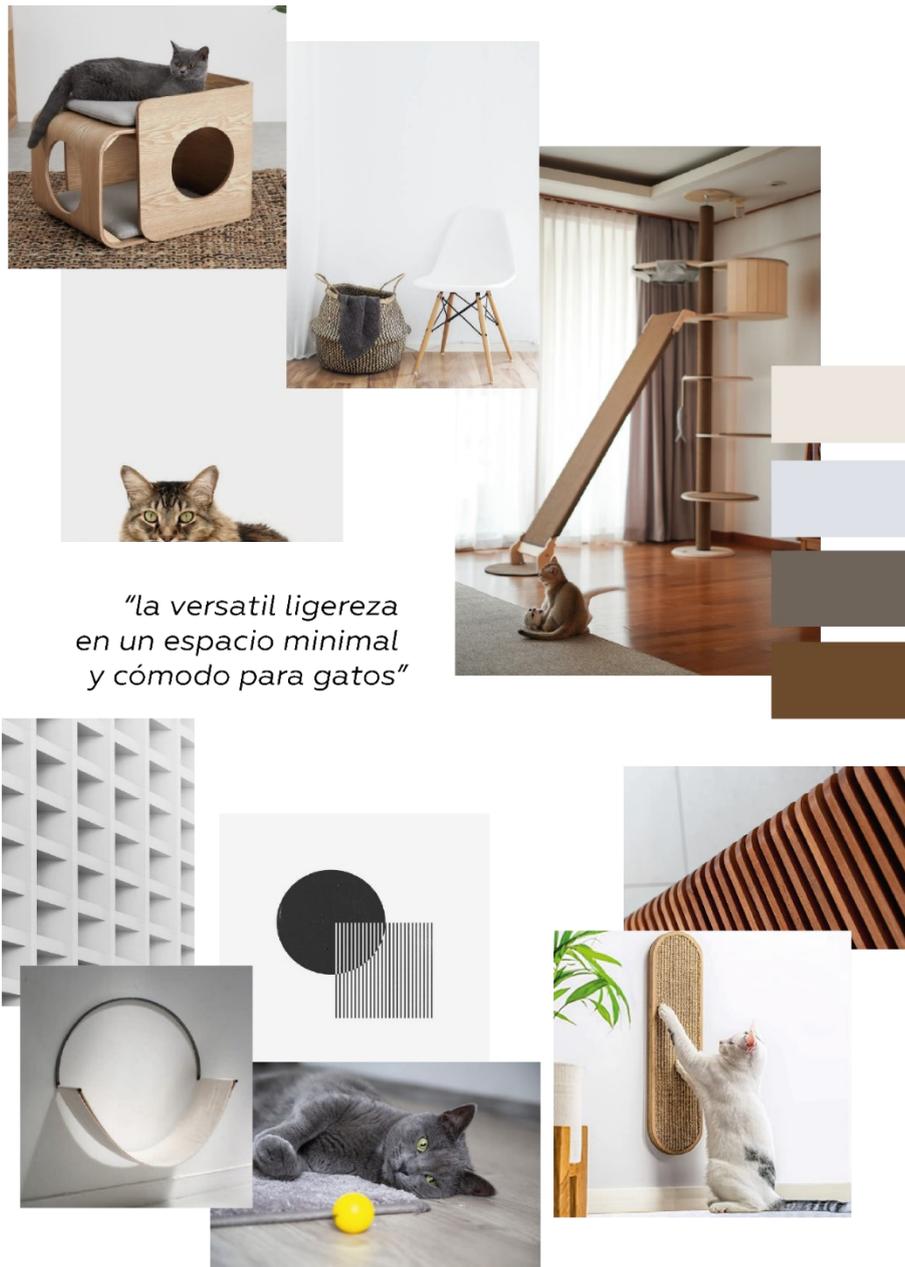


Ilustración 1: Moodboard del proyecto

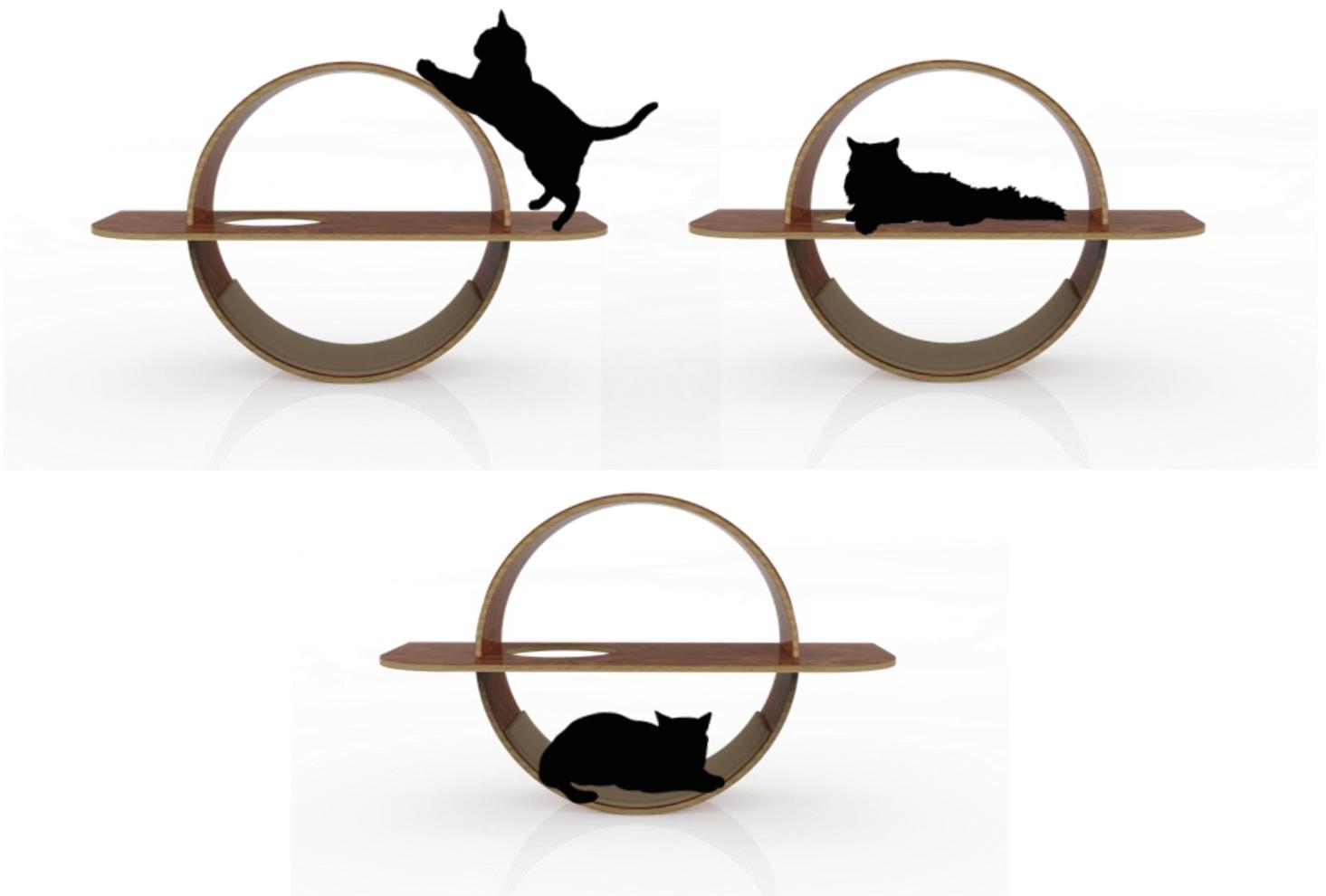


Con este "Moodboard" queremos transmitir lo siguiente: Convivencia con gatos, minimalismo, ligereza y comodidad, además de un hábitat integrado a la casa. Así mismo, la paleta de colores es discreta de claro a oscuro con tonos acorde a los hábitats gatunos. Buscamos formas simples, que ayuden al dueño a sentirse cómodo con la estética del producto sin dejar de lado la comodidad animal. Pocos elementos sutilmente pegados (Rascador, cama y estructura), aristas rectas y redondeos que contrastan, formas circulares y rectas... Como se ve en el Moodboard, ya se empieza a ver el uso de la pared como elemento de fijación. Además del rascador y el uso de la madera.

#### 4. Funcionalidad y Modo de Uso

WHISKER es un producto diseñado íntegramente por y para la comodidad y hábitos de la mascota. Está compuesto de tres alturas que permiten al gato poder dormir, descansar, jugar y rascar, todo ello desde el confort que le producen las alturas.

WHISKER es un rascador y cama todo incluido. Del concepto "árbol de gatos" nace esta propuesta más minimal y estética tanto para el gato como para el dueño.

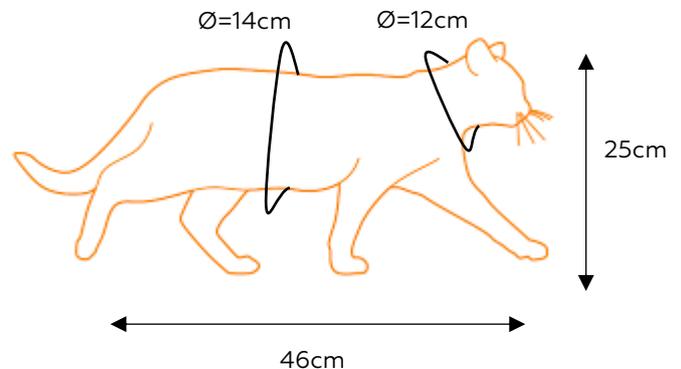


## 5. Ergonomía

Para el análisis ergonómico, el producto debe estar adaptado al animal y no al humano principalmente. Por esto, hemos buscado las medidas de los gatos:

Un gato medio tiene las siguientes medidas:

- Largo de 46 cm sin contar la cola.
- Alto de 25 cm.
- Peso de 4 kilos para gatos adultos.
- Diámetro de 14cm en sección del cuerpo
- Diámetro de 12cm en sección del cuello
- Ancho del gato: 12cm



Aunque no lo parezca, los gatos suelen meterse por sitios donde no se cree que vayan a caber, es más, si les cabe la cabeza por un agujero normalmente les cabe el cuerpo.

Es por esto por lo que nuestras medidas se adaptan al gato:

- Diámetro de agujero de cambio de nivel: 18cm
- Diámetro de anillo central: 50cm
- 25cm de alto en cada nivel para que el gato se tumbe libremente.
- Ancho de cornisa: 15 cm para que el gato pueda pasear por ella.

Para comprobar las medidas de nuestro producto decidimos probar la maqueta de este con un gato, aunque la escala fuera ligeramente menor. Y nos percatamos que era demasiado fino para soportar el peso de un gato, acto seguido aumentamos todos los grosores para conservar proporciones.

## 6. Ventajas competitivas

**Diseño adaptable a estética del hogar:** Diferentes tonos de lacado en la madera o acabados.

**Versátil, de suelo o de pared:** Hacer que se vea sólido en los dos entornos (Buen anclaje).

**Todo en uno (Rascador, cama, juguete):** Buena estrategia de marketing para hacerlo saber.

**Forma innovadora (Estético)**

**Ergonomía animal:** Enseñando que el gato se siente cómodo (en forma de video).

**Posibilidad recambio de partes:** Ofrecer partes por separado y distintos colores...



# DESCRIPCIÓN TÉCNICA

## 1. Planos

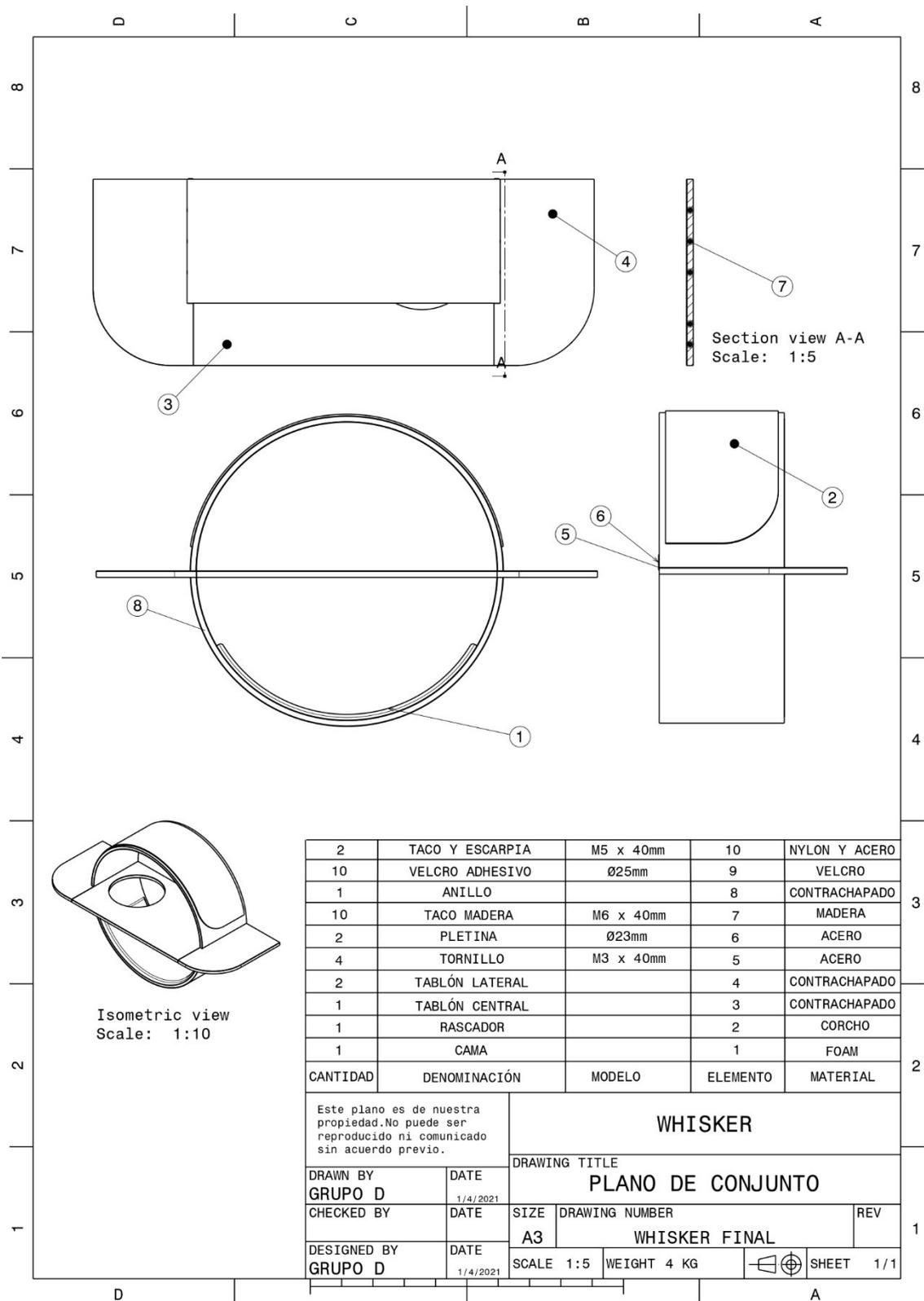


Ilustración 2: Plano de conjunto - WHISKER



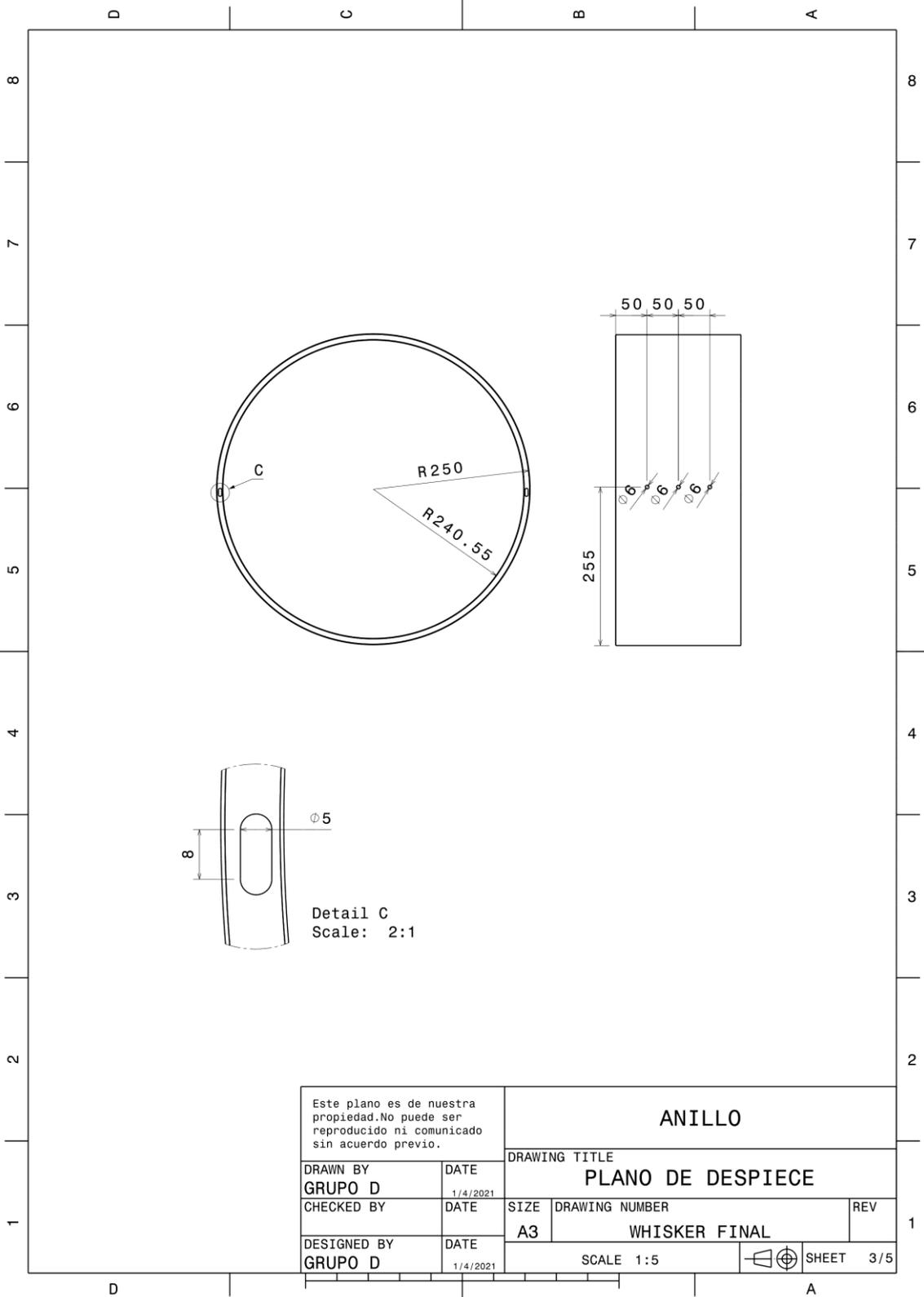


Ilustración 3: Plano de despiece - Anillo

Este plano es de nuestra propiedad.No puede ser reproducido ni comunicado sin acuerdo previo.		<b>ANILLO</b>		
DRAWN BY <b>GRUPO D</b>		DRAWING TITLE <b>PLANO DE DESPIECE</b>		
CHECKED BY	DATE 1/4/2021	SIZE <b>A3</b>	DRAWING NUMBER <b>WHISKER FINAL</b>	REV 1
DESIGNED BY <b>GRUPO D</b>	DATE 1/4/2021	SCALE 1:5		 SHEET 3/5



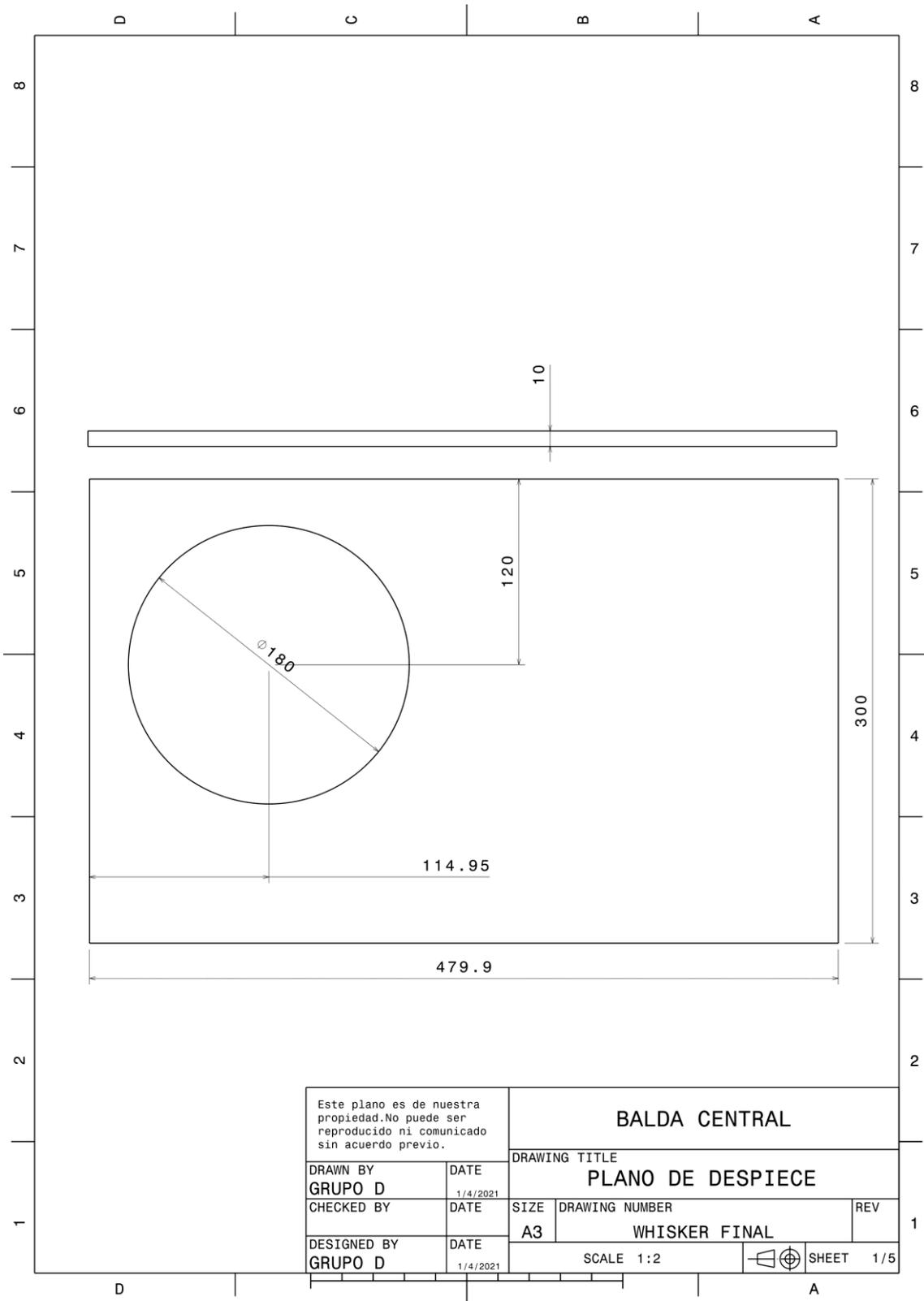
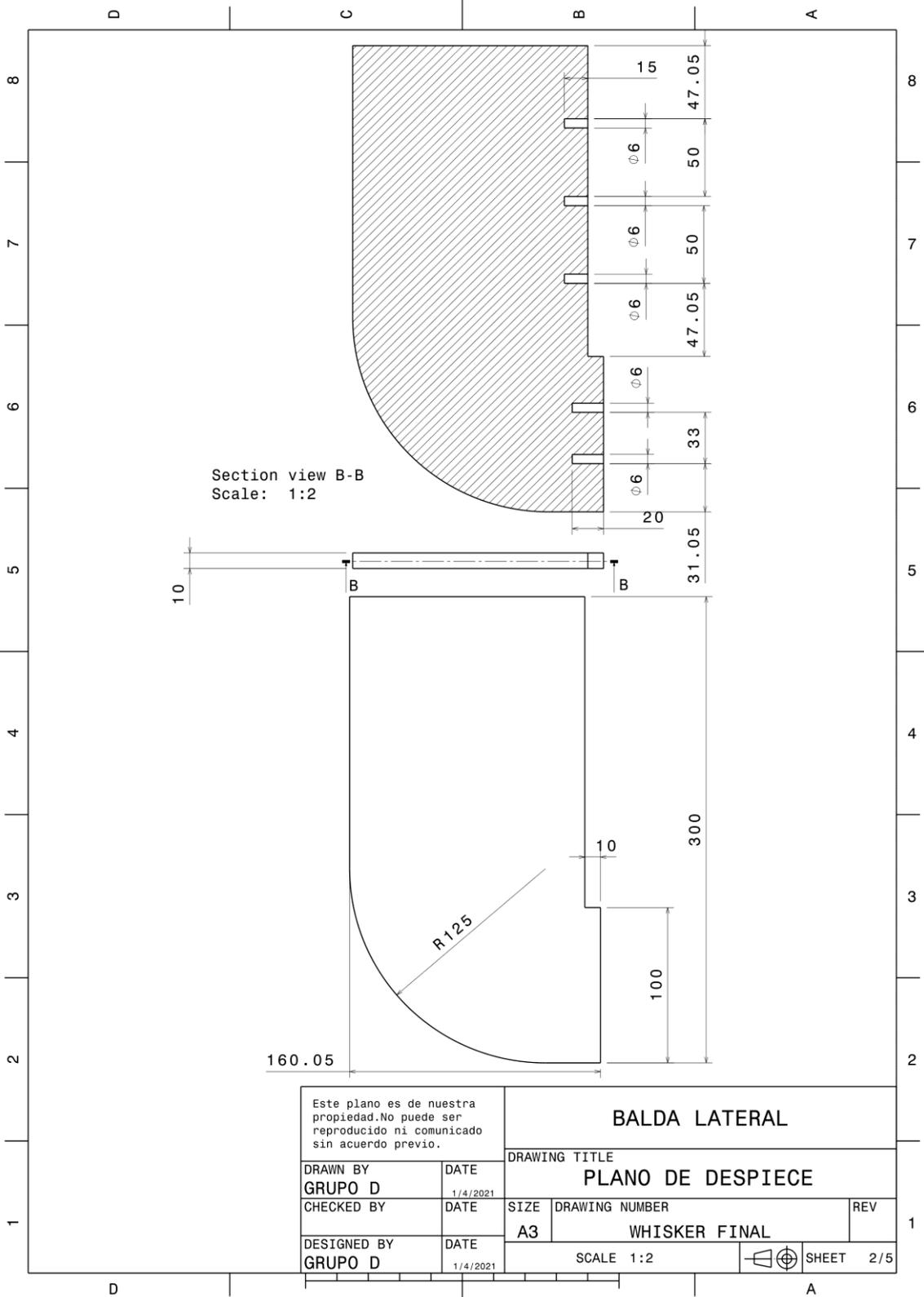


Ilustración 4: Plano de despiece - Balda central





Este plano es de nuestra propiedad.No puede ser reproducido ni comunicado sin acuerdo previo.		<b>BALDA LATERAL</b>		
DRAWN BY <b>GRUPO D</b>		DRAWING TITLE <b>PLANO DE DESPIECE</b>		
CHECKED BY	DATE 1/4/2021	SIZE <b>A3</b>	DRAWING NUMBER <b>WHISKER FINAL</b>	REV 1
DESIGNED BY <b>GRUPO D</b>	DATE 1/4/2021	SCALE 1:2		SHEET 2/5

Ilustración 5: Plano de despiece - Balda lateral



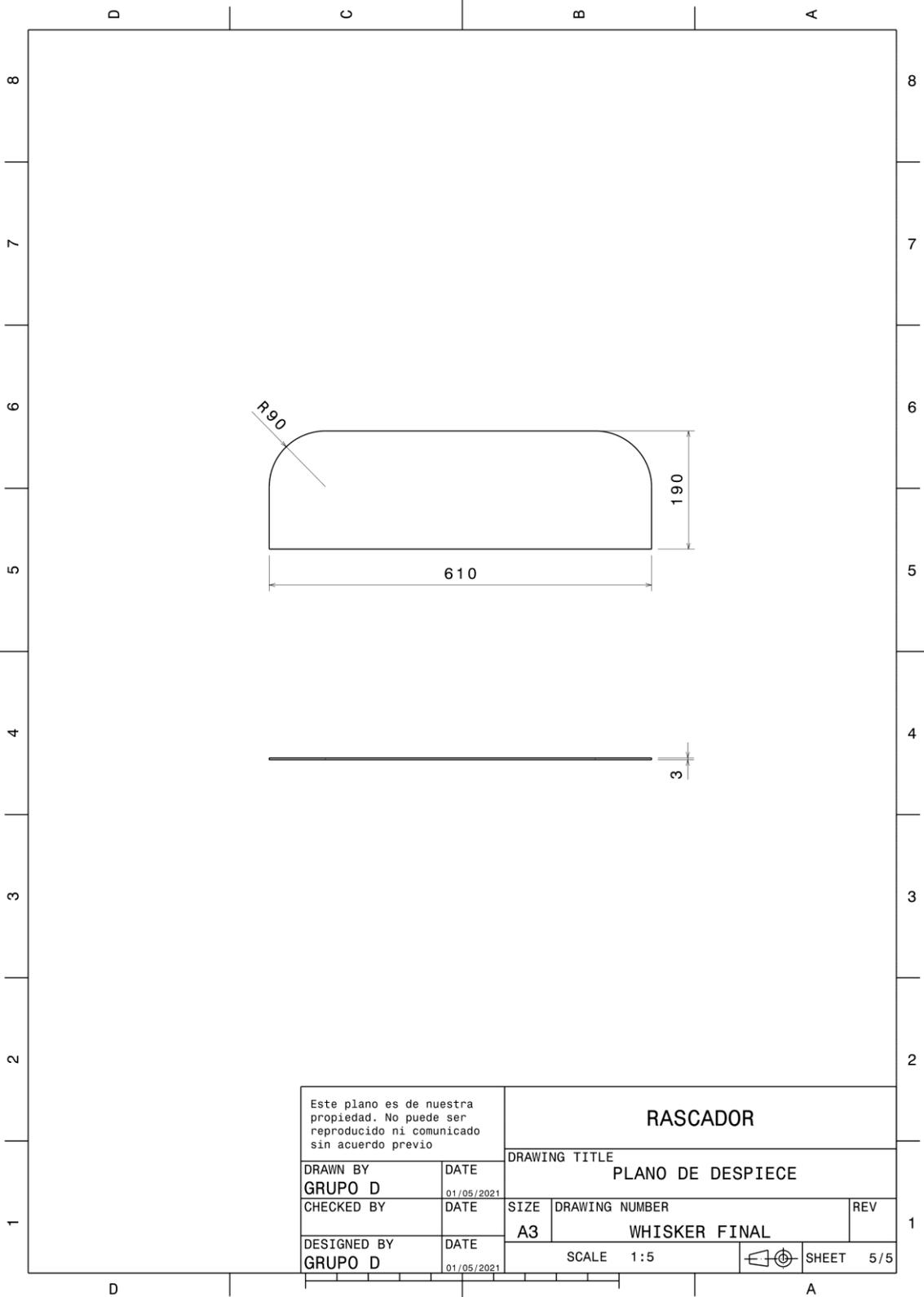


Ilustración 6: Plano de despiece: Rascador



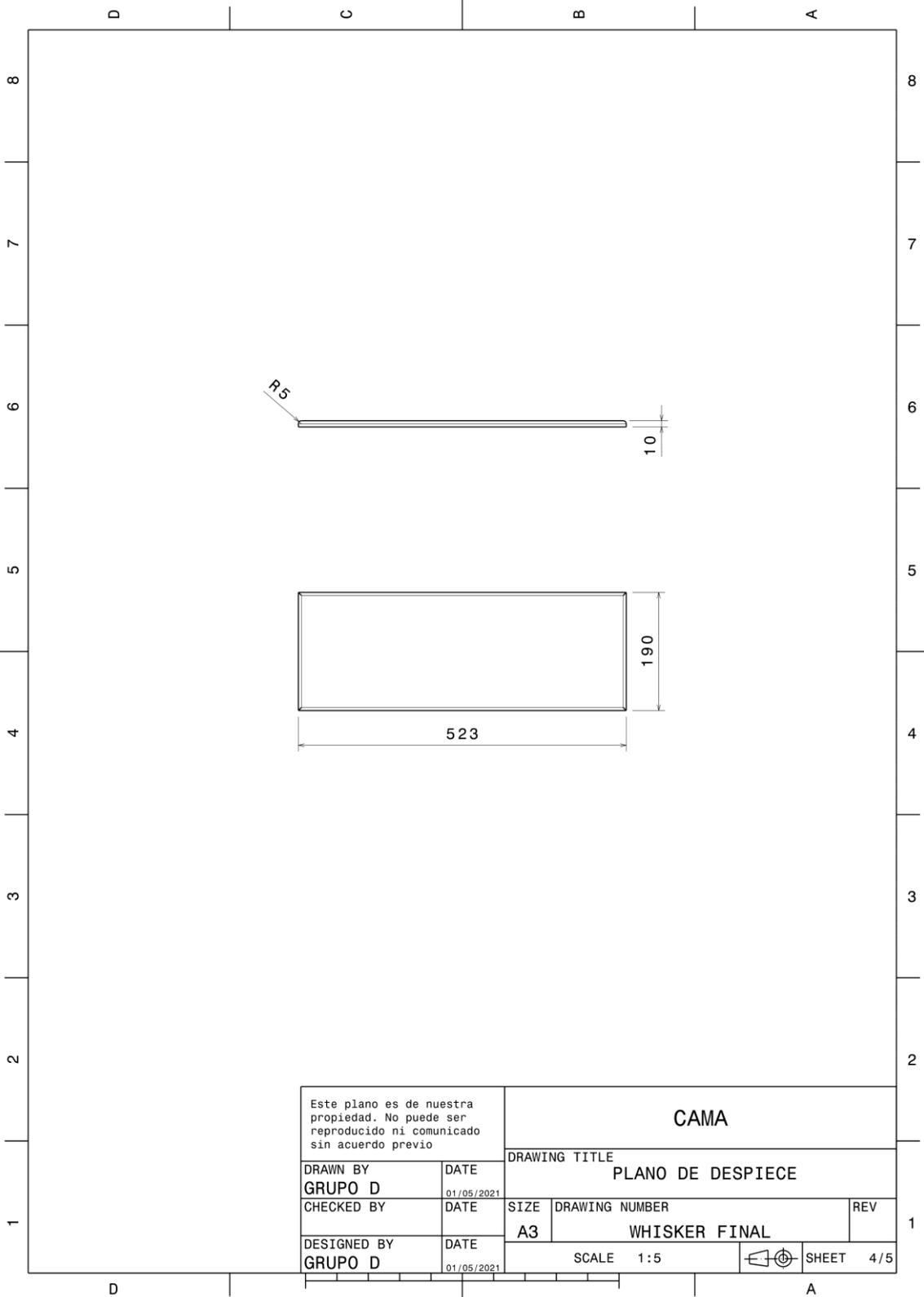


Ilustración 7: Plano de despiece - Cama



## 2. Renders



*Ilustración 8: Render ambientado*





*Ilustración 10: Render básico del producto*

Con estos renders, se intenta mostrar la esencia de WHISKER. Un producto diseñado desde una base inicial minimalista que aúna todas las necesidades del gato.

La selección de materiales está pensada tanto para los gustos de la mascota, como para que la estética encaje dentro de la armonía del hogar.



### 3. Materiales

Los materiales elegidos para las diferentes partes del producto son los siguientes:

- La estructura principal consta de un cilindro hueco (llamado anillo) y una balda ambos hechos del mismo material: Contrachapado de madera que por moldeo por presión adopta la forma circular. A continuación, se encolan las piezas de contrachapado con láminas de madera de nogal para un mejor acabado estético.
- El rascador o parte superior está hecha de aglomerado de corcho ya que es un material que es fácil de mecanizar, tiene resistencia contra los arañazos, es estético y su coste no es muy elevado.
- Para la cama o parte inferior se asigna un material tipo Foam en su interior y una funda intercambiable de fibra de algodón.
- Para la pletina de anclaje y sus tornillos correspondientes se tiene un acero.
- Para los tacos pasantes entre contrachapados de madera se escoge como material la madera de haya, ya que es barata y resistente.

### 4. Procesos Productivos y Ensamblaje

Los procesos productivos para cada una de las partes del conjuntos son los siguientes:

- La estructura principal consta de un cilindro hueco (llamado anillo) de contrachapado de madera que mediante moldeo por presión adopta una forma de anillo. La balda pasante es primeramente una pieza de contrachapado rectangular que mediante contrachapado se divide en tres partes que se unirán entre si mediante los tacos de madera.
- El rascador de aglomerado de corcho se fabricará mediante un corte laser de una lámina fina de 3 mm que posteriormente se pegará a la estructura con velcros para permitir el intercambio de esta pieza.

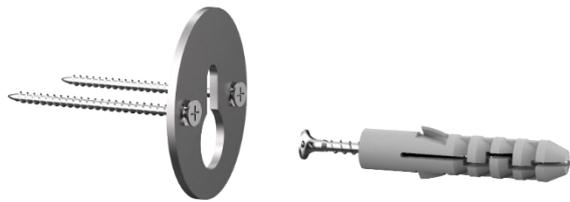
Para el ensamblaje de todas las diferentes partes se establece la siguiente unión:

- Velcro entre los elementos de cama y rascador y la estructura principal
- Tacos de madera entre elementos de contrachapado de madera.
- Entre pared y producto una pletina con dos tornillos que enganchará a su vez con un tirafondos de pared con su taco correspondiente.





*Ilustración 11: Explosionado del conjunto*



*Ilustración 12: Detalle anclaje pared*



## 5. Coste Estimado de Fabricación

<b>Valoración de Fabricación</b>				
<b>Componentes</b>	<b>Información</b>	<b>Valor</b>	<b>Cantidad (120)</b>	<b>Total(€)</b>
<b>Balda</b>				
Material	Contrachapado	8,7	120	1.044
Proceso	Corte y fresado	20€/h	120	600
<b>Anillo</b>				
Material	Contrachapado	8,43	120	1.011,6
Proceso	Moldeo y taladro	50€/h	120	1500
<b>Cama</b>				
Material	Foam	0,202	120	24,2
Proceso	espumadora	25€/h	800/h	3,75
<b>Funda Cama</b>				
Material	Algodón	0,264	120	31,68
Proceso	Laminado	35€/h	300	14
<b>Rascador</b>				
Material	Corcho	2,89	120	346,8
Proceso	Laminado	40€/h	6mins*120	480
<b>Anclajes (cama-rascador)</b>				
	Material (Velcro)	0,0725	1.200	87
<b>Anclaje Pared</b>				
	Pletina	1,7382	240	417,168
	Tornillo	0,1198	480	57,5
	Taco y escarpia	0,565	240	135,72
<b>Otros</b>				
	Taco madera	0,0714	1.200	85,68
<b>Total</b>				<b>5.839,10€</b>

Con el valor de diseño y de fabricación, sale que el precio unidad es de 123,21€.

**Para más información, hemos generado una carpeta drive compartida con la memoria completa del proyecto WHISKER.**

<https://1drv.ms/u/s!Ai8bDBVayuMhazT1Rs5vTKm1ROM?e=BRZeex>

